

RÈGLES DU JEU

MOKA

ÉLÉMENTS DU JEU

130 cartes lettres - 8 cartes à trous - 20 cartes spéciales - 30 cartes défis.

PRINCIPE DE MOKA

MOKA est un jeu de réflexion et de mémorisation qui consiste à **créer un maximum de mots** en utilisant les lettres qui se trouvent sur la **grille placée sur la table**. Le jeu se déroule en **3 manches**. Le **joueur ayant obtenu le plus de points à la fin de la 3e manche remporte la partie**.

MISE EN PLACE

Commencez par **former 3 talons distincts** avec les cartes « **CARTE DÉFI** » : un talon par type de carte défi (1 talon 15 points, 1 talon 30 points et 1 talon 80 points).

Choisissez ensuite, aléatoirement et sans les regarder, 16 cartes parmi les autres cartes (cartes lettres, à trous et spéciales) et **placez-les sur la table face cachée**, de façon à former une **grille de 4 sur 4**. Les cartes restantes constituent la **pioche**.

DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

Tout d'abord, **chaque joueur tire une « CARTE DÉFI »** (15, 30 ou 80 points) qu'il garde **secrète**. Chacun a alors le **choix entre 3 niveaux de difficulté**. **Plus les points inscrits sur la carte sont élevés, plus le défi sera difficile**. Ensuite, **chaque joueur tire une carte de la pioche et la place devant lui face révélée**. Ce doit être obligatoirement une **carte lettre ou une carte à trou**. Si ce n'est pas le cas, il doit la **remettre dans la pioche et en tirer une nouvelle**. Choisissez **aléatoirement 1 joueur** pour débiter et **c'est parti !**

Lorsque votre tour vient, vous avez **4 possibilités** :

- **Retourner une des 16 cartes de la grille et la lire à voix haute**. Si cette **carte vous intéresse pour créer un mot (carte lettre) ou pour la stratégie du jeu (carte spéciale)**,

vous pouvez **la prendre**. Vous devez alors **déposer à la place sur la grille une nouvelle carte tirée de la pioche (face cachée et sans la regarder)**. Si la carte **ne vous intéresse pas**, vous devez **la remettre à la même place face cachée sur la grille**. C'est alors au **joueur suivant**. **Attention, la grille doit toujours être complète avec 16 cartes face cachée.**

- **Piocher une carte défi**. Vous pouvez avoir jusqu'à **3 cartes défis non réalisés en main**. Une fois piochée, c'est au joueur suivant.

- **Jouer une carte spéciale**. Si vous avez **accumulé des cartes spéciales (3 maximum)**, vous pouvez en jouer une lorsque votre tour vient. Une fois la **carte jouée vous devez la défausser** en la remettant **sous la pioche**.

- **Activer la chasse d'eau**. Si au cours de la manche, vous vous retrouvez dans **l'impasse**, c'est-à-dire que vous êtes dans **l'incapacité de former un mot en ne laissant au maximum qu'une seule carte devant vous**, vous pouvez activer la chasse d'eau. Vous vous **débarrassez de toutes vos cartes (hors les mots que vous avez réussi à constituer)** en les remplaçant **sous la pioche**. Puis vous **en tirez une nouvelle de la pioche**, ce doit être **obligatoirement une carte lettre ou une carte à trou**.

Lorsque vous avez les **lettres nécessaires pour composer votre mot**, vous devez **dire « MOKA », puis lire votre mot à haute voix et placer les cartes formant votre mot sur le côté**, en tas. On passe au joueur **suivant**. Les autres joueurs ont bien sûr le droit de **contester votre mot** : en cas de doute, sortez votre dictionnaire. Si les autres joueurs sont en **désaccord** avec la véracité du mot que vous venez de composer et qu'il est **impossible de le vérifier**, **replacez les lettres devant vous**. Si après avoir constitué votre mot, **vous n'avez plus de carte devant vous, vous devez en tirer une nouvelle de la pioche**.

ATTENTION : une fois que **vous avez composé un mot**, vous n'êtes autorisé à **garder devant vous qu'une seule carte lettre**.

Exemple : si vous avez devant vous R, O, I, J et L, vous ne pouvez pas former le mot « ROI », car il vous restera J et L, soit 2 cartes lettres.

Aussi, vous ne pouvez **composer qu'un mot à la fois**.

L'astuce de MOKA : mémorisez bien les cartes qui composent la grille ;)

FIN D'UNE MANCHE

Dès qu'un **joueur a constitué 3 mots**, il doit alors **interrompre la manche**. Chacun des

joueurs doit alors **compter ses points**. Une fois le calcul effectué, **notez vos points** (sur une feuille ou dans un coin de votre tête) puis **remplacez vos cartes sous la pioche**. **Tirez une nouvelle carte lettre, sans toucher à la grille et c'est reparti**. Celui qui a **interrompu la manche précédente débute**.

CALCULER SES POINTS

Comment calcule-t-on ses points ? **On additionne le nombre de cartes en prenant en compte sa valeur** (la valeur est **inscrite en haut à droite et en bas à gauche de la carte**), **puis on le multiplie par le nombre de lettres qui composent le mot**.

Par **exemple** « BOIS » : B 2 points, O 1 point, I 1 point, S 1 point. Donc $2 + 1 + 1 + 1 = 5$, multiplié par 4 (le mot BOIS comporte 4 lettres) donc $5 \times 4 = 20$. Le mois BOIS rapporte donc 20 points.

Procédez de la même manière **avec tous les mots** que vous avez réussi à **composer lors de la manche**.

Additionnez à cela les **points des cartes défis** que vous avez **réussi à relever**.

Par **exemple**, si lors de cette manche vous avez composé le mot BOIS à 20 points et le mot VOIES à 30 points et relevé le défi d'une carte « le défi de MOKA 15 points », cela vous fait $20 + 30 + 15 = 65$ points. Pour **récapituler** : le cumul des points des manches précédentes est de 48 points. À la fin de cette manche, vous avez réussi à composer 2 mots à 30 points et 1 carte défi à 15 points (donc 75 points), le calcul donne : 48 (points manche précédente) + 75 (points de cette manche) = 123 points.

Petit conseil : munissez-vous d'une feuille de papier pour noter vos points.

Bonus : si vous réussissez à avoir **un mot avec toutes les cartes de la même couleur**, alors c'est « **double MOKA** », vous **multipliez par deux les points de votre mot**.

Par **exemple** « OEIL » : O 1 point, E 1 point, I 1 point, L 1 point. Donc $1 + 1 + 1 + 1 = 4$, multiplié par 4 (le mot OEIL comporte 4 lettres). Toutes les cartes sont de la même couleur donc $(4 \times 4) \times 2 = 32$. Le mois OEIL rapporte donc 32 points au lieu de 16 points.

LES CARTES

- Les **cartes lettres** sont réparties en **3 catégories de points et en 3 couleurs**.
- Les **cartes spéciales** ont chacune leur **spécificité, inscrite sur la carte**. Si vous découvrez une carte spéciale et que vous décidez de la prendre, **vous pouvez la jouer immédiatement, ou attendre le moment opportun**. Vous ne pouvez la jouer **qu'à votre tour**. Vous ne pouvez

pas commencer votre mot par une carte spéciale. Vous ne pouvez **avoir que 3 cartes spéciales** en main.

- Les **cartes à trous « ... »** deviennent la **lettre de votre choix**.
- Les **cartes défis** sont réparties en **3 catégories de points (15, 30 et 80)**. Vous remportez le **nombre de points inscrit sur la carte à chaque défi relevé**. Le décompte se fait à la fin de la manche.
- Les **cartes bombes (B000M)** doivent être jouées **immédiatement**. La **grille** doit être **effacée et placée sous la pioche**. Vous devez constituer une **nouvelle grille**. Le joueur qui a pioché la carte bombe débute avec la nouvelle grille.

FIN DE PARTIE

À la fin de chaque manche, les **points de chaque joueur** sont **ajoutés au score total** obtenu lors des **manches précédentes**. Le **joueur ayant obtenu le plus de points à la fin de la 3e manche, remporte la partie**.

PRÉCISIONS IMPORTANTES

- Votre **mot** doit être constitué de **3 lettres minimum**.
- Les **verbes conjugués** et les **pronoms** sont **autorisés**.
- Les **abréviations, acronymes** et les **mots composés** sont **refusés**.
- Les **noms de marque, les mots en langues étrangères, les noms propres** peuvent être **autorisés (à votre convenance, mais n'oubliez pas de l'indiquer en début de partie)**.

MOKA est une marque déposée, le jeu, ses cartes et ses visuels sont des créations originales également protégées par des droits d'auteur et des copyrights internationaux.

MOKA est un jeu **édité par BAKAKOU** - 5 rue de la Croix Champion 85330 Noirmoutier.
Auteurs : Valentin Daubresse, Tancrede Lecasble. **Illustratrice** : Marine Lorente.



Suivez-nous sur Instagram **@bakakouedition**
www.bakakou.fr