

UNLOCK!

EXOTIC ADVENTURES

Le dernier
conte de Shehérazade

SOLUTION DÉTAILLÉE

Difficulté :

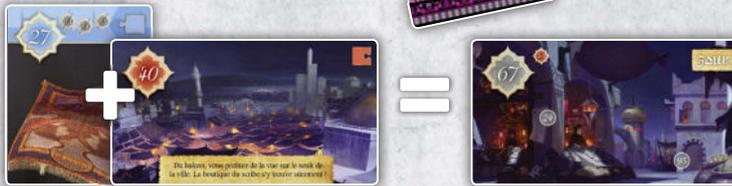
ATTENTION :
NE LISEZ PAS CETTE PAGE AVANT
D'AVOIR JOUÉ !

LE PALAIS DU SULTAN

- ▶ Assemblez les trois tapis pour former le nombre 27.
Prenez la carte

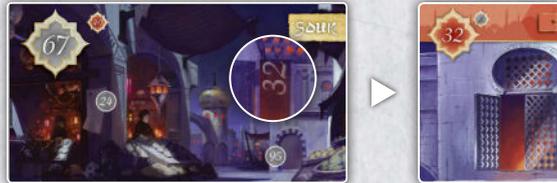


- ▶ Envolez-vous vers le souk à l'aide
de votre tapis : $27 + 40 = 67$.
Prenez la carte

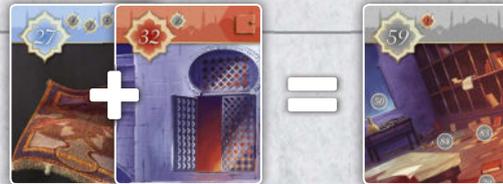


LE SOUK

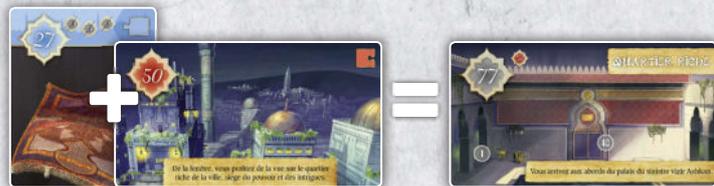
- ▶ La porte du scribe est fermée, mais sa fenêtre est
grande ouverte. Vous pouvez y voir le nombre 32.
Prenez la carte



- ▶ Comme c'est un peu haut, allez-y en tapis : $27 + 32 = 59$.
Prenez la carte



- ▶ Prenez la voie des airs en direction
du quartier riche : $27 + 50 = 77$.
Prenez la carte



LE QUARTIER RICHE

- ▶ Ce sont les trois singes () qui ont volé Ali Baba ! Lisez bien l'avis
de recherche pour en éliminer deux. Celui qui a lancé la lampe n'a
pas eu peur des rugissements du tigre en cage, il s'agit forcément
du sourd, à droite, qui n'a pas pu l'entendre. Un autre jouait de la
flute, il s'agissait de l'aveugle à gauche, car il n'aurait pas pu
attraper la lampe lancée par le précédent. C'est donc le muet au
milieu qui possède la lampe, attrapez-le !
Prenez la carte



LE QUARTIER RICHE (suite)

- ▶ Profitez-en pour voler la flûte du singe aveugle, elle pourra vous être utile plus tard.
Prenez la carte .



- ▶ Sur la lampe est inscrit le nombre 88.
Prenez la carte .



- ▶ Sur la lampe est inscrit le nombre 44.
Prenez la carte .



- ▶ Sur la lampe est (encore) inscrit le nombre 22.
Prenez la carte .



- ▶ La carte  vous incite à persévérer : 88, 44, 22, la suite logique est 11.
Prenez la carte .



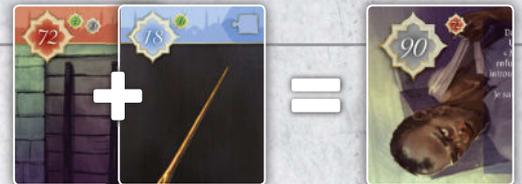
- ▶ Frottez un moment la lampe de la machine  pour que le génie apparaisse.
Prenez la carte .

- ▶ Comptez les étoiles de la porte pour trouver le code : 14 étoiles mortes et 21 étoiles au total (n'oubliez pas les étoiles de la plaque !). Entrez le code 1421 dans l'application.
Prenez la carte .



- ▶ Pour fuir l'effreux cyclope de la machine , appuyez sur : droite, droite, droite, droite, bas, bas, gauche, gauche, gauche, haut, haut, haut.
Prenez la carte .

- ▶ Utilisez l'aiguille que vous a donnée le génie pour crocheter la porte : $72 + 18 = 90$.
Prenez la carte .



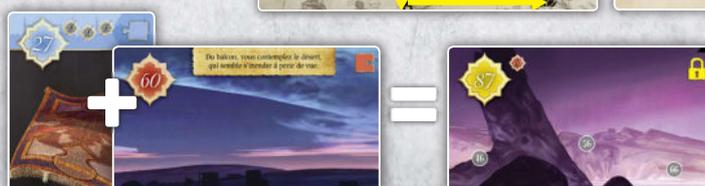
- ▶ Lisez bien la formule utilisée par le vizir, il s'agit d'un acrostiche !
Prenez la carte .



- ▶ La carte au mur représente les aventures de Sindbad. Reliez-les dans l'ordre du sommaire pour former le chiffre 13.
Prenez la carte .



- ▶ Retournez au palais et rendez-vous en tapis dans le désert : $27 + 60 = 87$.
Prenez la carte .



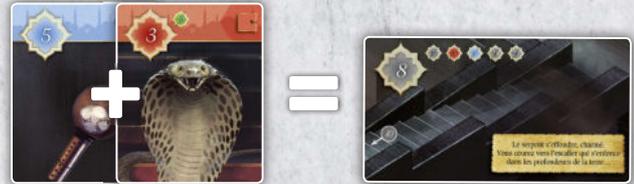
▶ Il y a des encoches noires en haut à droite des cartes du désert (46, 56, 66 et 87). Placez-les sur les mêmes encoches de la pierre (15) et vous pourrez lire : mille huit cent vingt sept. Entrez le code 1827 dans l'application. Prenez la carte 70.



▶ Pour ouvrir la porte en pierre, il faut prononcer à voix haute la formule « Sésame, ouvre toi. » Veillez à la prononcer entre les deux « bips », sans quoi la reconnaissance vocale n'est pas active. Prenez la carte 5.



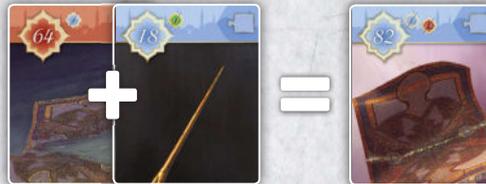
▶ Pour vous défaire du serpent, il vous faut le charmer. Pour cela, utilisez la flûte volée au singe aveugle : 5 + 3 = 8. Prenez la carte 8.



▶ Une fois la machine 26 résolue, vous pouvez lire : « Est-ce la fin ou le commencement du chemin ? Revenez sur vos pas ou vous tournerez sans fin ! » Revenez donc en arrière depuis la carte 4 et lisez à voix haute le numéro de chaque carte : 4, 20, 10, 8, ce qui donne 98. Prenez la carte 98.



▶ Votre tapis est déchiré, mais vous pouvez le recoudre à l'aide de votre aiguille : 64 + 18 = 82. Prenez la carte 82.



▶ Retournez alors voir Shéhérazade : 82 + 12 = 94. Prenez la carte 94.



▶ La machine 29 peut maintenant être résolue, le bracelet magique de Shéhérazade est en forme de Z, comme le deuxième symbole de la troisième ligne du livre. Appuyez dessus pour sauver Shéhérazade. Il lui faut une dernière histoire à lire au sultan, alors « Raconter » « notre » « incroyable » « histoire » sont les bons mots à lui dire !



▶ Shéhérazade est sauvée ! Bravo !